

## Pink Bullets LAST HOPE

邪悪な帝國が光速で地球に向かっていた。たった24時間前、「それ」は銀 深系最終的第一分である「ARSION LASER BELT」を突破してきた。 国との初コシタンで人類は主力艦隊の70%以上を失い、スペースコニー では何百万もの人々が端柱となった。他勢力の地球到速で残された時 間は後14時間、進年兵器でははせその侵攻を止めることはできた 最後の希望はあなたに死された。「2-42WARPSTAR」。やつらが地球に到 達する前に数の中枢に転移、そしてこれを叩け、

## **CONTENT**

STORY 2 4 5 6 8 **STAGES** SYSTEM

TECHNIQUES ENEMIES

CREDITS 10 STAGE 1 DESERT LAB 我々は、このエリアからの形大な エネルギー反応をつきとめた。「 死神」と呼ばれるその機械は、人 のエネルギーを扱収し、魂なき生 物へと変えているようだ。



STAGE 2 DARK SEED 惑星「カタキス」は何年も光を浴 びていない。表層が月の光に照ら されるだけだ。地表に浮かぶ巨大 大陸の回廊を拡け、裏彩生命体の 集窓「ズュママ」を破壊せよ。



STAGE 3 NEBULA 敵対銀河境界線に到達した。敵戦 力は死実しており、苦戦はまぬが れないだろう。エネルギー供給頭 を破壊し、敵艦船の生産ラインを 止める。



STAGE 4 CREEPY WATERS この海峡は濁った水と気味の悪い 化け物で遊れかえっている。やっ らはこちらの恐怖を嗅ぎつけ、や ってくる。地上へ脱出するんだ。



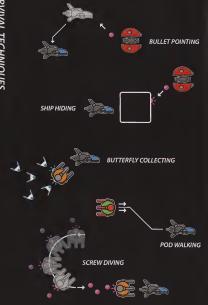
STAGE 5 MELTING SPIRITS 終わりのない炎と溶解した鉄の迷 宮に描らわれてしまった。それば かりか、とてつもない速さで何か が迫ってきている。



STAGE 6 XARDIAN ついに敵の最終基地、「ザーディ アン」に辿り着いた。幸運を。 NG:DEV.TEAMのご加薄が共にあら









You can raise up your score by making use of two multipliers. The first is the Bullet Absorb Multiplier and the second is the Beam Chain Multiplier. The individual score value of each enemy you destroy does multiply by both multipliers.

By absorbing enemy bullets you can increase your Bullet Absorb Multiplier.

Additionally you can increase this multiplier by absorbing bonus containers
and hidden special bonus items.



## ....

By chaining enemies, with your full charge beam, you can increase your Beam Chain Multiplier. This Beam Chain Multiplier is decreasing by one point per second while you don't beam chain enemies, so be quick.

7





Timm Hellwig René Hellwig

**Programming** Concept Art Engine Enemies

Game Backgrounds

Game Design 2D Graphics Level Design Enemies Pixel Art

2D Graphics Additional Game Design

Manual

Colouration
F/X Main CGI Design

Animation Enemies

Additional CGI Art Direction
Enemies Cover

Sound FX

## Freelancers

Animation

Rafael Dyll: Music, Voice Engineering Steven Wen: Cover Artwork Hideyoshi: Manual Sketches Kaspar Zenklusen, Diego M. Fischer: Stage 5 Music This product uses KallistiOS.



